Journées DONIPAT

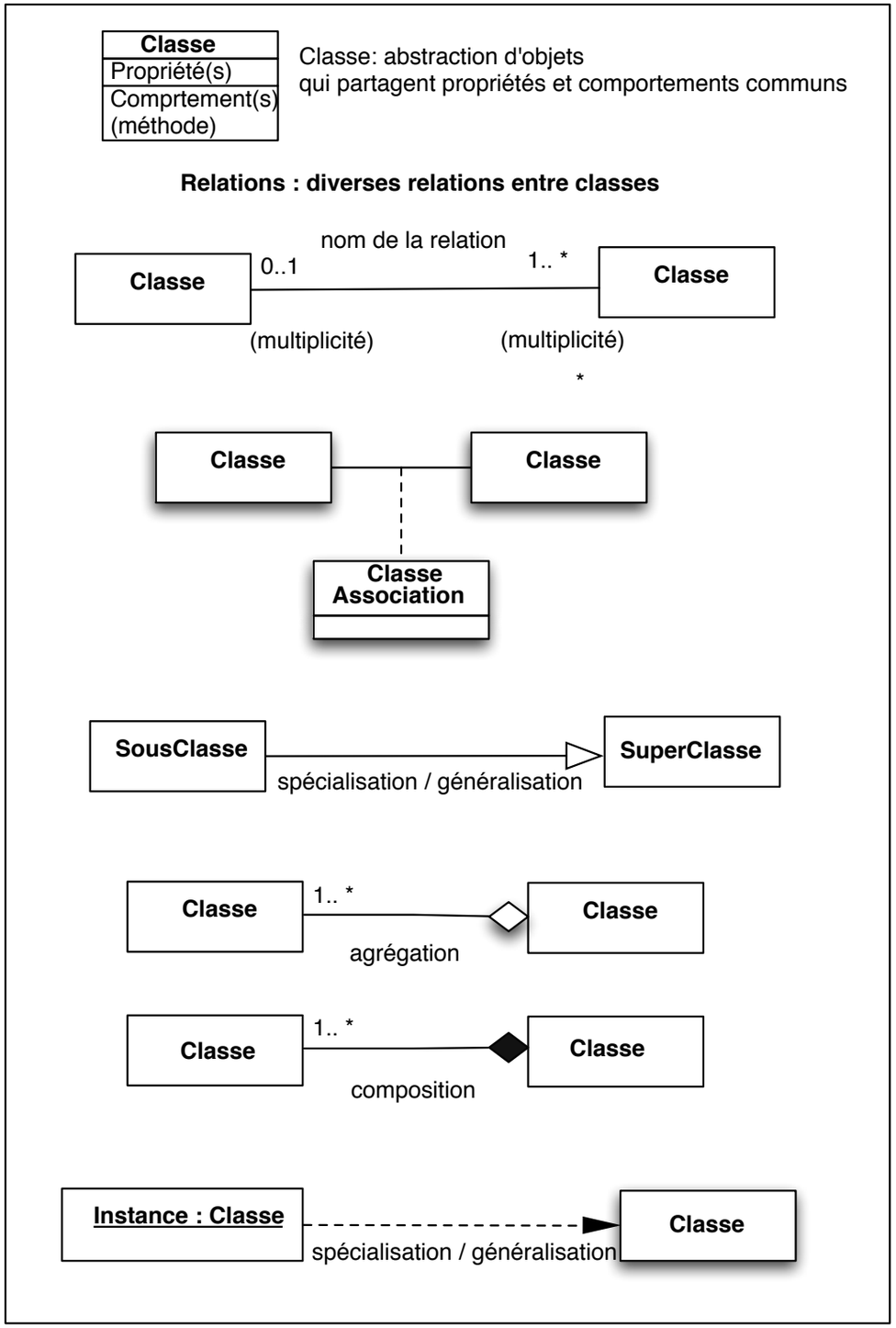
Thérèse LIBOUREL- Université de Montpellier

Préambule autour de l'approche objet pour modéliser

UML Approche objet

En UML, deux sortes de diagrammes peuvent être utilisés

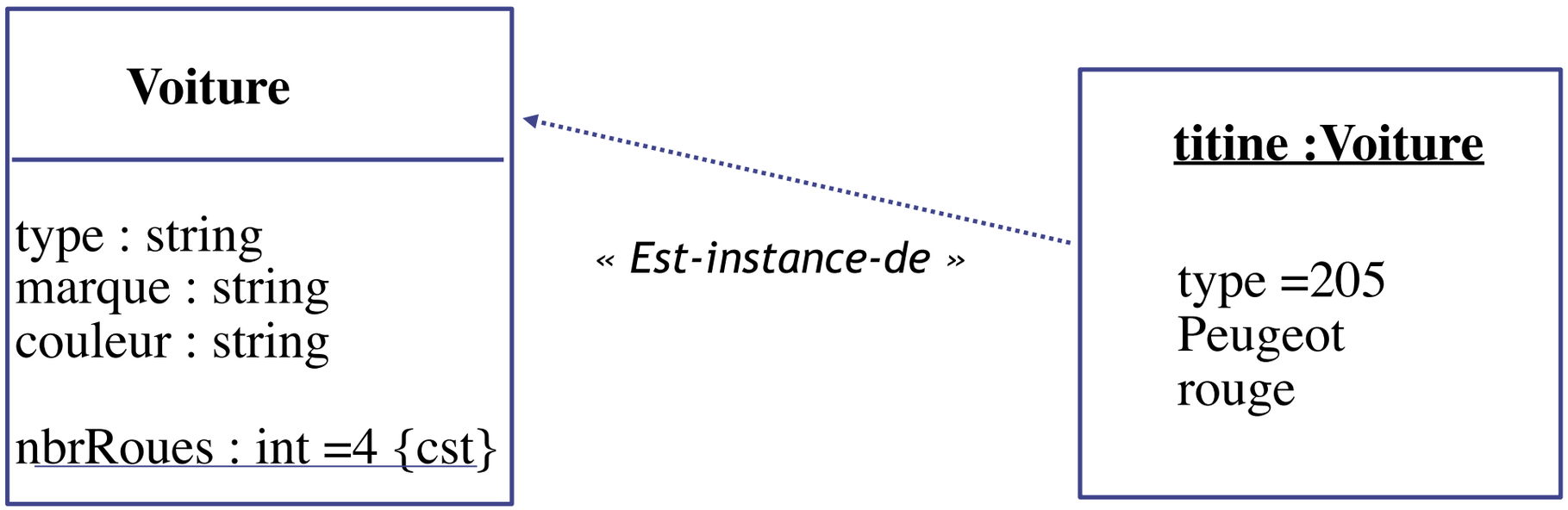
- Diagrammes de classes
  (description de tout ou d'une partie du système d'une manière abstraite, en termes de classes, de structure et d'associations).
- Diagrammes d'objets
  (description d'exemples de tout ou d'une partie du système, en termes d'objets, de valeurs et de liens).



UML

Classe
Attributs

Instance (objet)
Valeurs d'attributs (État)



UML

Classe
Attributs
Opérations

Instance (objet)
Valeurs d'attributs (État)

nom de la classe

Propriétés

attributs

Voiture

type : string
marque : string
couleur : string

repeindre(c: Couleur)
déplacer(d : longueur)

opérations

Comportement

« *Est-instance-de* »

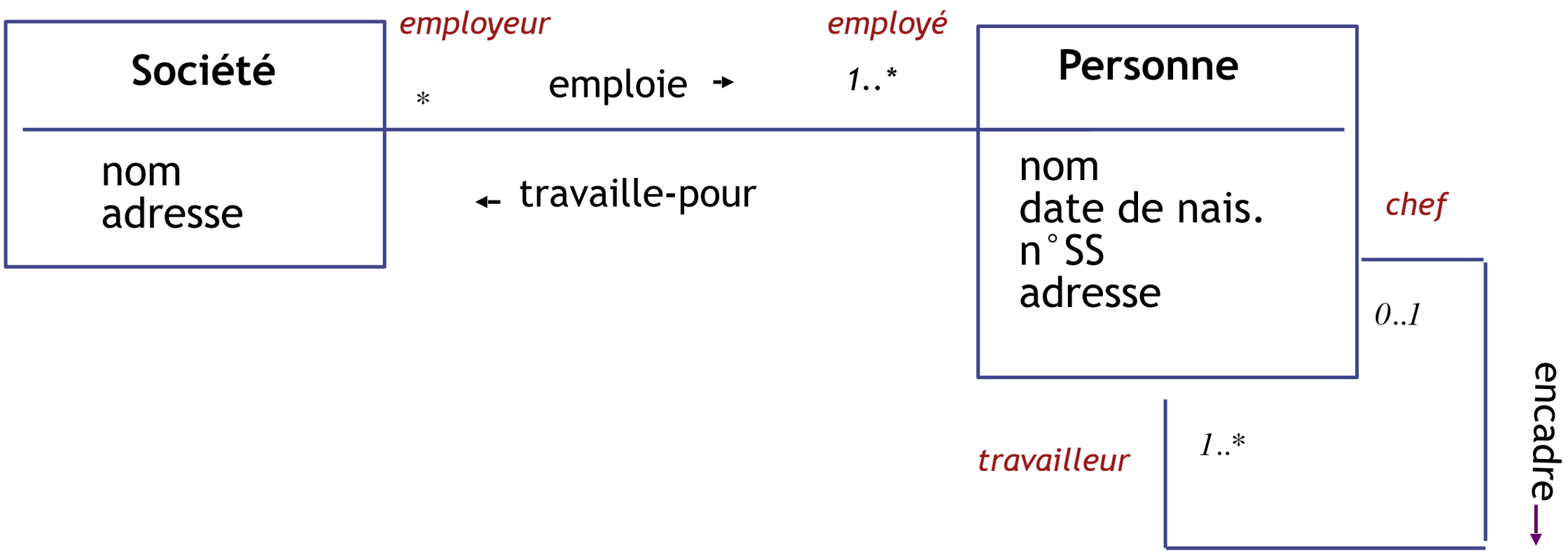
titine :Voiture

type =205
Peugeot
rouge

UML

Association

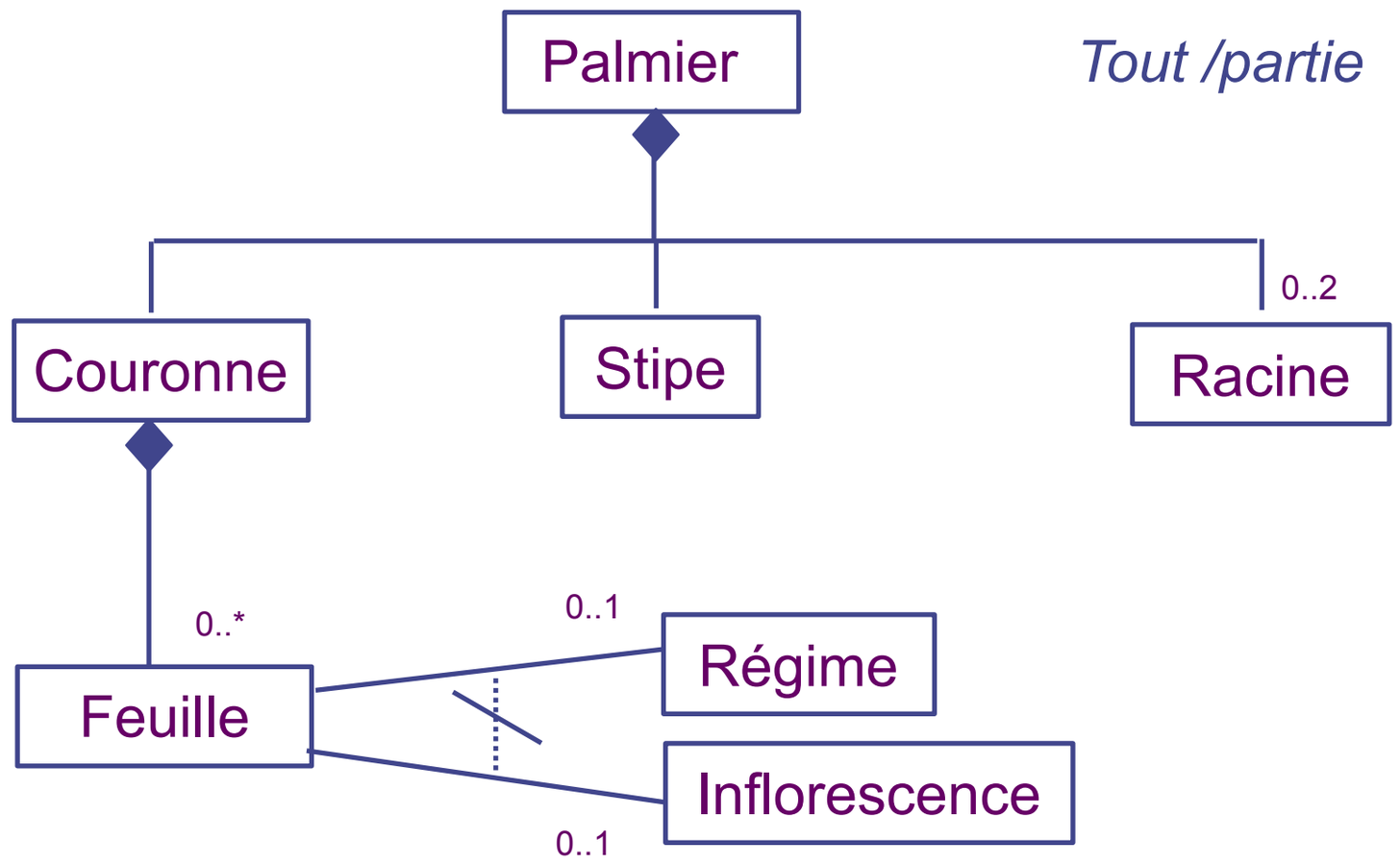
Multiplicité et rôles



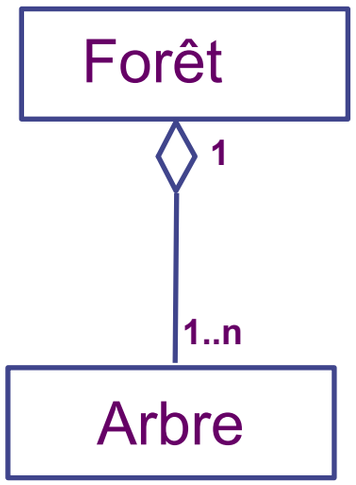
Association particulière

Composition

Tout /partie

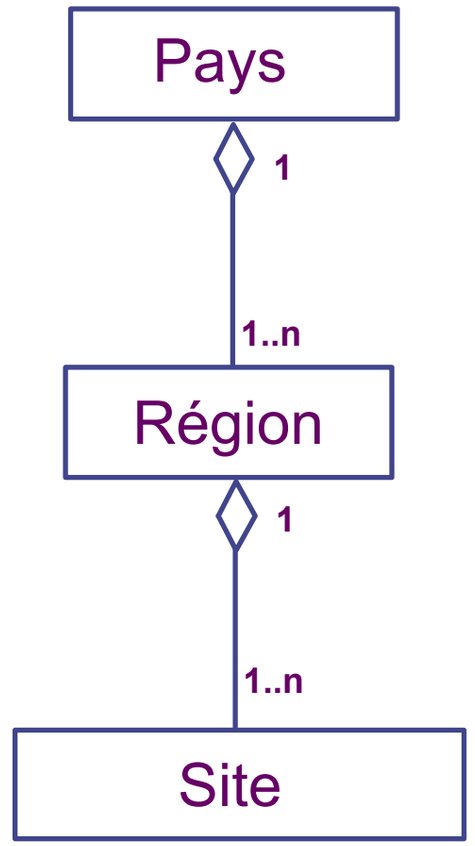


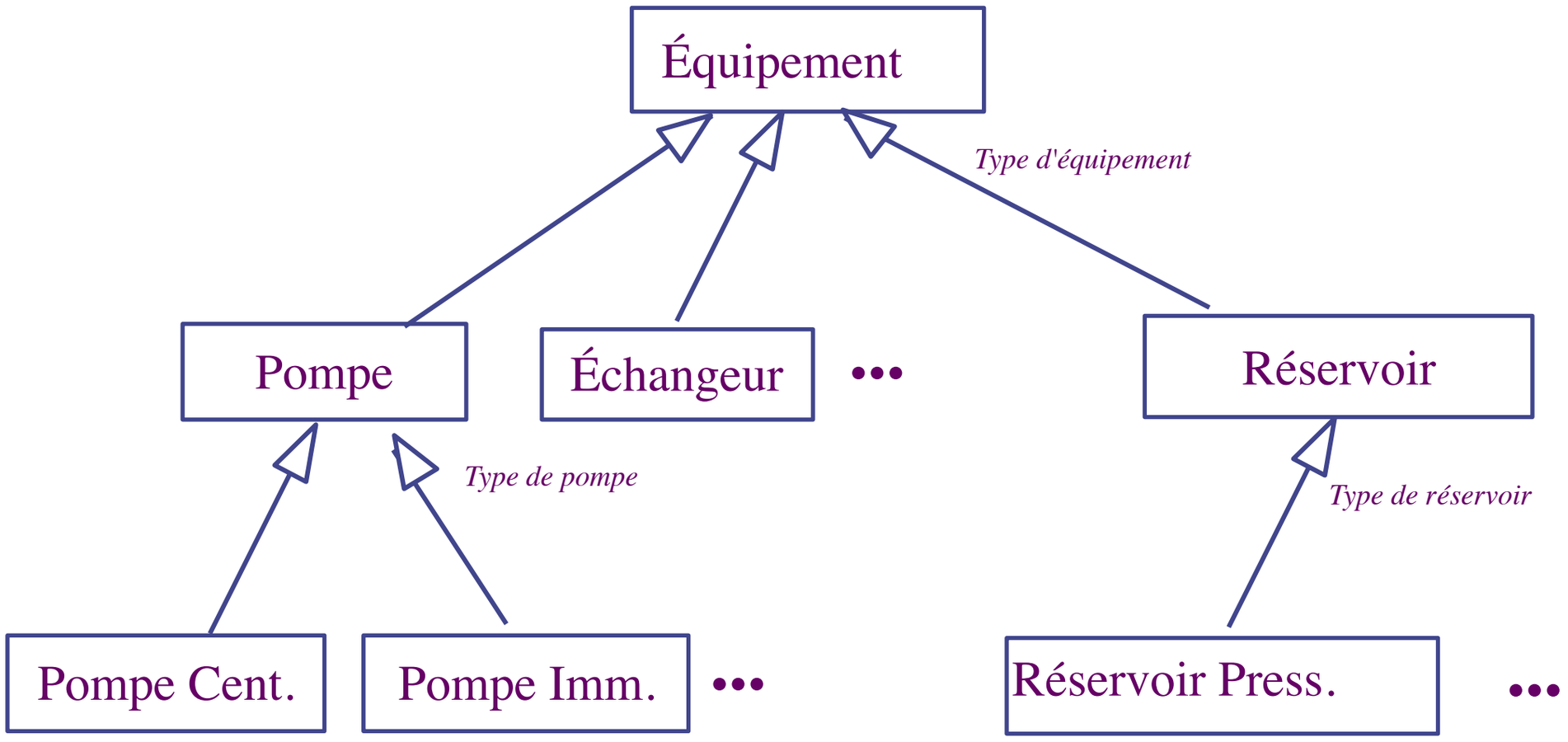
Association particulière



Agrégation

Sémantique Collection/Élément



Association particulière

Généralisation / Spécialisation